Наследяване и абстракция

Интерфейси – дефинират съвкупност от свойства и методи, които се имплементират от самия клас, който наследява съответния интерфейс

Наследяване – позволява на child класовете да наследяват характеристиките на класът-родител

Child класовете могат да разширяват функционалността на наследения клас. Могат да променят и съществуващи методи от наследения клас чрез override-ване.

Inheritance benefits:

* Extensibility
* Code reuse
* Provides **abstraction**

Структурите не могат да се наследяват

Abstraction – means **ignoring irrelevant features**, properties or functions and emphasizing the ones that are relevant to the project we develop

Abstraction gives us the ability to define abstract actions

Abstraction is something we do every day

* Looking at an object, we see the things that have meaning to us and ignoring the others